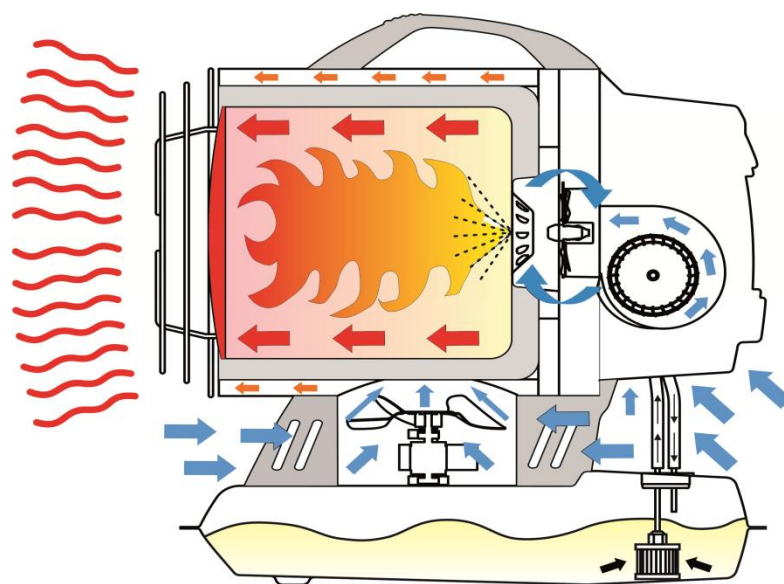


INFRAČERVENÉ TOPIDLO

XL61



PRINCIPY FUNGOVÁNÍ



Proud vzduchu nezbytný pro zajištění správného spalování zajišťuje ventilátor vnitřního hořáku. Vzduch vstupuje k hořáku a mísí se s proudem vysokotlakého paliva. Průtok paliva je zajištěn elektrickým čerpadlem, které nasává palivo ze zásobníku a pod vysokým tlakem ho přenáší do trysky.

TECHNICKÉ ÚDAJE

Výkon	kW	17	Napájení	V	220-240
	Kcal/h	14.600	Frekvence	Hz	50
	Btu/h	58.000	Jmenovitý	A	0,85
Čistá	kg	19	Elektrická	W	200
Hrubá	kg	21	Pojistka	A	1
Palivo	Nafta		Protinaklápečí spínač		na desce
Spotřeba paliva	kg/h	1,35	Termostat přehřátí	°C	80
Kapacita	l	11	Hladina	dBa	68
			Tlakové	bar	9,5

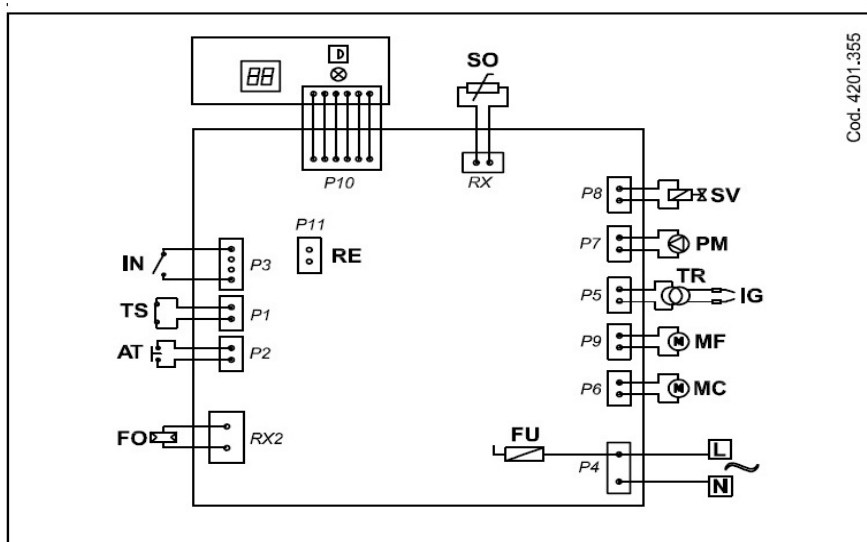
BALENÍ

Rozměry balení	mm	600 x 385 x 570
Rozměry zařízení	mm	560 x 345 x 575
Kusů na europaletu	ks	16

SOUČÁSTI

Čerpadlo	Elektrické čerpadlo s elektroventilem
Tryska	DANFOSS 0,40 GPH 80° LE H
Ovládání plamene	Elektronická deska s displejem pro diagnostiku
Zapalovač	Bifilární elektrody
Palivový filtr	Papírový filtr 5 µm in-line - Ø 40 mm
Motor	Motor chlazení se stínovým pólem, rotace po směru hodinových ručiček, 2600 ot/min Motor hořáku se
Nádrž	Pozinkovaný pokovený
Vstupní filtr	Filtr 180 µm
Tepelná deska	Sálavý disk z nerezové oceli AISI 309 S
Spalovací komora	Keramická vlákna
Palivoměr	Na desce
Termostat okolního prostředí	Knoflík pro regulaci a displej na desce

SCHÉMA ZAPOJENÍ



Cod. 4201.355

FO = Fotorezistence
 SO = Sonda
 MF = Motor chlazení
 AT = Protinaklápěcí spínač
 SV = Elektromagnetický ventil
 MC = Motor spalování
 TS = Bezpečnostní termostat
 IG = Zapalovač
 PM = Čerpadlo
 IN = Spínač
 TR = Transformátor
 FU = Pojistka
 RE = Reset

FO = Photoresistance Photorésistance	SO = Sonde Sonde	MF = Motor Cooling Refroidissement du moteur
AT = Antitilting Switch Interrupteur antibascule	SV = Solenoid Valve Vanne solénoïde	MC = Motor Combustion Combustion du moteur
TS = Safety Thermostat Thermostat de sécurité	IG = Igniter Allumeur	PM = Pump Pompe
IN = Switch Interrupteur	TR = Transformer Transformateur	FU = Fuse Fusible
		RE = Reset Reset